

Техническое задание на разработку мобильного приложения для обмена сообщениями (messengers mobile) на платформе Android и IOS

1. Наименование работ

Разработка сервиса для обмена сообщениями, который включает Android и IOS приложение и веб-приложение для администраторов.

2. Сроки выполнения работ оговаривается отдельно

3. Термины и понятия

ActionBar – компонент пользовательского интерфейса, позволяющий выполнять действия в рамках всего приложения. Крайняя левая кнопка в виде стрелки назад называется Home.

Home – кнопка в Action bar, в виде иконки приложения, нажатие на которую ведет на главный экран приложения. В iOS аналогичную роль выполняет компонент NavigationBar.

Layout – пользовательский интерфейс отдельного экрана приложения или его части.

Overflow – кнопка Action bar в виде трех точек. Располагается справа в Action bar и содержит дополнительную функциональность, которая не поместилась или не была отражена в Action bar.

Pitch-To-Zoom – жест двумя пальцами по экрану телефона, который увеличивает или уменьшает масштаб выбранного компонента на экране.

Pull-to-refresh – шаблон поведения в Android и iOS, позволяющий обновлять контент путем вертикальной прокрутки и отпускания контента на экране.

Sharing - публикация информации о чём-либо в социальных сетях и блогах.

Splash screen – заставка приложения. Открывается перед главным экраном приложения при старте. Во время отображения экрана происходит загрузка данных. Скрывается по окончании загрузки.

Swipe - движение пальца вправо или влево по экрану устройства.

Tap - нажатие пальцем на экранный элемент интерфейса с тач-дисплеем.

4. Общие сведения

Техническое задание описывает особенности реализации клиентского приложения для платформы Android и IOS, взаимодействие с веб-сервисом системы, веб-клиентом и базой данных сервиса, а также возможности приложения по взаимодействию со сторонними сервисами.

Основная задача мгновенный обмен сообщениями пользователей приложения.

5. Мобильное приложение

- Приложение поддерживает возможность работы в портретной ориентации экрана.
- Локализация приложения предусматривает русскую версию пользовательского интерфейса.
- Версия поддерживаемых Android устройств выше Android SDK 4.0., IOS выше 5.0
- Разрешения экранов Android и IOS: mdpi (320x480 px), hdpi (480x800px), xhdpi (720x1280px), xhdpi (768x1280px).

Мобильные приложения для Android и IOS должны реализовываться альтернативными средствами, либо на основе платформы, обеспечивающей компиляцию в альтернативные приложения для обеспечения максимальной производительности.

Документ представляет собой описание возможностей приложения в рамках функциональности отдельных экранов приложения.

Требования к клиентскому Приложению:

- Дизайн мобильного приложения должен быть выполнен в одном стиле с основным сайтом.
 - За основу мобильного приложения берется аналог мобильного приложения «whatsapp». Разработчик вправе не придерживаться какого-либо функционала и логики аналогичного приложения, предварительно согласовав это с заказчиком.

Экран №1 – Вход в аккаунт пользователя

Экран №2 – диалоговое окно

Теперь, когда пользователь зарегистрировался, он может отправлять короткие текстовые сообщения, а так же коротки голосовые сообщения

круглая кнопка «Микрофон». С помощью этой кнопки можно отправить голосовое сообщение

Настройки.

В настройках можно сменить пароль и возможно выйти из аккаунта.

6. Серверное приложение

Необходимо реализовать серверное приложение, обеспечивающее работу мобильных приложений системы.

Возможные языки реализации: PHP, Python, Java, ASP.NET

Панель администратора

Необходимо реализовать веб-приложение, которое позволяет хранить информацию о пользователях в виде лог-листа.

Роли в системе:

Модератор

Пользователь, которому предоставлен доступ к системе администратором системы имеет возможность:

- просматривать кол-во новых пользователей,

Администратор

Имеет возможность:

- добавлять модераторов и других администраторов в систему,
- редактировать их учетные данные,
- блокировать пользователей